

## Pour faire tourner le script « script\_flat\_reel\_virtuel\_2.pgm »

- Lancer le script appelé "script\_flat\_reel\_virtuel\_2" en faisant :

**>run nomduscript \$1 \$2 \$3 \$4 \$5**

### Exemple :

>run script\_flat\_reel\_virtuel\_2 85 1422 18 700 72

**ATTENTION:** il faut demander à christian Buil qu'il accepte plus de paramètres pour un script!!!

En attendant, deux valeurs doivent être écrites au préalable dans le fichier du script.

Les deux valeurs dans l'exemple (à remplacer par vos propres valeurs !) :

A = 0.85

B = 1.028

\*\*\*\*\*

Paramètres du script (chaque paramètre est en rouge) :

\*\*\*\*\*

**\$1** = niveau du centre de la planète. Pour le trouver faire comme ça: **>load g1** puis **>stat** et clic au centre de la planète et relever la valeur de i

**\$2** = nombre d'images du film de la planète

**\$3** = seuil à entrer en paramètre pour l'ajustement d'un cercle autour du pourtour de la planète (pour t\_cregister). ATTENTION C'EST LE SEUIL à calculer après la normalisation du fond du ciel. Pour le trouver tapez ceci dans la fenêtre de commande d'Iris:

1. >load g1
2. >noffset 0
3. >mouse\_select 1 1 640 480
4. >circle 18 (18 étant une valeur à trouver par essais-erreurs)

**\$4** = nombre d'images à additionner à la fin (pour chaque canal couleur)

**\$5** = niveau du centre de la planète sur la couche verte (g) après normalisation du ciel (noffset 0)

**A** = coefficient à donner au flat réel déjà réalisé pour un autre film de la série afin de l'adapter au niveau du nouveau film.

**Pour le trouver, faire:**

1. >load g1
2. >stat
3. cliquer sur le centre de la planète et relever le niveau "i" relevé dans la fenêtre de sortie
4. le coeff.  $A = (\text{niveau du centre de la planète}) / (\text{coefficient "i" de l'image "flatfinal"})$

**NB : pour trouver le coefficient "i" du flat virtuel nommé "flatfinal" :**

1. >load flatfinal
2. >stat
3. cliquer sur l'image et relever le niveau "i" relevé dans la fenêtre de sortie, ou reprenez la valeur médiane.

**B** = coefficient à donner au flat virtuel déjà réalisé pour un autre film de la série afin de l'adapter au niveau de la séquence g AVEC CIEL NORMALISE du nouveau film.

**Pour le trouver, faire:**

1. >load flatvirtuelfinal
2. >stat
3. relever le niveau "i" relevé dans la fenêtre de sortie
4. le coeff.  $B = (\text{niveau du centre de la planète avec ciel normalisé : } >\text{load g1 puis noffset 0}) / (\text{coefficient "i" de l'image "flatvirtuelfinal"})$