

## Pour faire tourner le script « lunerapide.pgm »

\*\*\*\*\*  
SCRIPT : traitement d'un film couleur de la Lune (utilisation de pregister pour la registration),  
pas de compensation de la rotation de champ et pas de retrait des poussières  
éventuelles.

Le script est optimisé pour être le plus rapide possible mais cela à un prix: vous  
devrez intervenir pendant son exécution quand le script vous le demandera.

\*\*\*\*\*

Ce qu'il faut faire :

- convertir le film de la Lune en 3 séquences nommées r g b
- Lancer le script appelé "lunerapide" en faisant : >run nomduscript \$1 \$2 \$3 \$4 \$5

Exemple : >run lunerapide 216 100 150 200 512

\*\*\*\*\*

Paramètres du script :

\*\*\*\*\*

- \$1** = nombre d'images du film de la Lune
- \$2** = nombre d'images à additionner à la fin (premier essais)
- \$3** = nombre d'images à additionner à la fin (second essais)
- \$4** = nombre d'images à additionner à la fin (troisième essais)

### **ATTENTION:**

Pour **\$4** choisissez le nombre **MAX** d'images que vous voulez additionner.  
Si vous voulez additionner un autre nombre d'images en manuel après  
l'exécution de ce script vous ne pourrez pas dépasser le nombre \$4!

- \$5** = valeur représentant la taille d'un rectangle de \$5 pixels de largeur englobant un cratère lunaire. Vous pouvez choisir 128, 256 ou 512 pixels. Ceci est utilisé pour la registration des images.

Exemple: si le cratère est gros, choisissez 512